



## โครงการ Dare to change เพื่อส่งเสริมทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21

.....

### หลักการและเหตุผล

ครู เป็นบุคลากรวิชาชีพที่ทำหน้าที่หลักทางด้านการเรียนการสอนและการส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียน เป็นบุคคลที่มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อการจัดการศึกษา โดยเฉพาะนโยบายประเทศไทยตามแผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี (พ.ศ.2561-2580) ในการพัฒนาศักยภาพคนไทยทุกช่วงวัย ที่ได้รับการพัฒนาในทุกมิติและมีสมรรถนะที่สำคัญจำเป็นในศตวรรษที่ 21 โดยมุ่งเน้นให้มีความคิดสร้างสรรค์ คิดวิเคราะห์และแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสมกับสถานการณ์ ทันต่อเทคโนโลยีสมัยใหม่ในยุคดิจิทัล ดังนั้นการที่จะสร้างบัณฑิตให้มีคุณลักษณะเช่นนี้ มหาวิทยาลัยจำเป็นต้องอย่างยิ่งในการเสริมสร้าง ครู อาจารย์ ให้มีศักยภาพในการจัดการเรียนการสอน กระตุ้นให้ผู้เรียนได้เกิดทักษะด้านต่าง ๆ ทันต่อความต้องการของโลกยุคใหม่ ซึ่งในปัจจุบันแนวคิดการจัดการเรียนการสอนแบบเชิงรุก (Active Learning) เป็นแนวคิดที่กระตุ้นให้ผู้เรียนค้นคว้าหาความรู้ได้ด้วยตนเอง เกิดทักษะในการคิดวิเคราะห์ การแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม มหาวิทยาลัยได้เล็งเห็นถึงความสำคัญนี้ โดยได้จัดอบรมพัฒนาอาจารย์ถึงเทคนิคการสอน ในรูปแบบต่าง ๆ รวมทั้งการใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ที่เหมาะสมเพื่อให้การจัดการเรียนการสอนมีความน่าสนใจและเป็นเครื่องมือช่วยสอนที่เสริมประสิทธิภาพการสอน นอกจากนี้ยังให้ความรู้และส่งเสริมอาจารย์ในการทำวิจัยในชั้นเรียนเพื่อพัฒนาผู้เรียนอย่างต่อเนื่อง ปัจจุบันอาจารย์มีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีความรู้ สมรรถนะและค่านิยมในการพัฒนาตนเองให้มีคุณภาพในด้านการจัดการเรียนการสอน ในครั้งนี้ ส่วนส่งเสริมและบริการการศึกษาจึงได้จัดโครงการ Dare to change ขึ้นเพื่อเป็นการส่งเสริมและสนับสนุนให้อาจารย์ในมหาวิทยาลัยมีความกล้าที่จะเปลี่ยนแปลงตัวเองในการจัดการเรียนการสอนเชิงรุก (Active Learning) ในรูปแบบใหม่ มากขึ้น รวมทั้งมีทักษะดิจิทัลสามารถใช้เทคโนโลยีการสอนใหม่ๆ ที่ทันสมัยและมีการวิจัยในชั้นเรียนเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน ทั้งนี้มหาวิทยาลัยจะสนับสนุนเป็นเงินรางวัลให้กับคณาจารย์ที่นำ Active Learning สื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัย และการวิจัยในชั้นเรียนมาใช้ในรายวิชาได้อย่างเป็นรูปธรรมและสามารถสร้างนิสิตให้เป็นผู้ที่มีศักยภาพและมีทักษะในศตวรรษที่ 21 ซึ่งมหาวิทยาลัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงการดังกล่าวนี้จะทำให้คณาจารย์ มีกำลังใจในการจัดการเรียนการสอน การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนและการทำวิจัยในชั้นเรียนที่มีคุณภาพมากยิ่งขึ้น อันจะก่อให้เกิดการผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพ มีการใฝ่รู้และเรียนรู้ตลอดชีวิตต่อไป

### วัตถุประสงค์

1. สนับสนุนคณาจารย์ในการพัฒนาตนเอง โดยปรับรูปแบบการจัดการเรียนการสอนตามแนวคิด Active learning ที่มีประสิทธิภาพ
2. ส่งเสริมการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนสมัยใหม่หรือประยุกต์ใช้ AI ที่มีประสิทธิภาพในการจัดการเรียนการสอน
3. ส่งเสริมการทำวิจัยในชั้นเรียนที่มีประสิทธิภาพ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน

### กลุ่มเป้าหมายของผู้เข้าร่วมโครงการ

คณาจารย์มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

## ลักษณะโครงการ เป็นการส่งผลงานประกวดชิงรางวัล

1. ผลงานระดับดีเด่น รางวัลละ 15,000 บาท
2. ผลงานระดับดีมาก รางวัลละ 10,000 บาท
3. ผลงานระดับดี รางวัล ละ 5,000 บาท

## หัวข้อประกวด แบ่งเป็น 3 หัวข้อ ได้แก่

1. การจัดการเรียนการสอนเชิงรุก (Active Learning)
2. สื่อการเรียนการสอนหรือการประยุกต์ใช้ AI ในการเรียนการสอน
3. การวิจัยในชั้นเรียน

## เงื่อนไขการส่งผลงานเข้าประกวด

1. เป็นอาจารย์หรือกลุ่มอาจารย์ประจำของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
2. เป็นผลงานในรายวิชาที่มีการใช้แนวคิดการจัดการเรียนการสอนแบบเชิงรุก (Active Learning) ที่แสดงผลลัพธ์การเรียนรู้ของนิสิตให้เห็นเป็นรูปธรรม
3. ขอสงวนสิทธิ์อาจารย์ที่เคยได้รับรางวัลในโครงการ Dare to change มาแล้ว ในการสมัครเข้าร่วมในหัวข้อเดิม โดยยังสามารถส่งผลงานประกวดในหัวข้ออื่นได้

## เกณฑ์การประเมินผลในโครงการ Dare to Change ผลงานต้องสะท้อนถึงประเด็นดังนี้

### 1. การจัดการเรียนการสอนเชิงรุก (Active Learning)

1. สามารถออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ ที่เน้นผลลัพธ์การเรียนรู้ของผู้เรียน
2. มีการใช้แนวคิดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โดยมีการอ้างอิง แนวคิดทฤษฎีการเรียนรู้ที่ถูกต้องเหมาะสม
3. มีการแสดงขั้นตอนและตัวอย่างการจัดการกิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุก (Active learning)
4. มีการใช้ ICT ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และการประเมินการเรียนรู้
5. มีการวัดประเมินผลลัพธ์การเรียนรู้ที่สะท้อนความสำเร็จของการจัดการเรียนรู้ ที่มีต่อทั้งผู้เรียนและผู้สอน

### 2. สื่อการเรียนการสอนหรือการประยุกต์ใช้ AI ในการจัดการเรียนการสอน

1. ประเภทของสื่อการสอนที่ส่งเข้าประกวด ได้แก่ สื่อวัสดุ สื่ออุปกรณ์ สื่อชุดกิจกรรม/ชุดการสอน สื่อดิจิทัล สื่อประสม หรือการประยุกต์ใช้ AI ในการจัดการเรียนการสอน
2. สื่อการเรียนการสอนหรือการประยุกต์ใช้ AI ที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นสื่อที่ผู้สอนจัดทำขึ้นเองเพื่อใช้ในการประกอบการเรียนการสอนภายในหลักสูตรการศึกษาของ มศว (โดยไม่ใช่ผลงานสร้างสรรค์ที่นิสิตเป็นผู้จัดทำ/พัฒนาขึ้น หรือไม่ใช่สื่อที่อาจารย์เป็นที่ปรึกษา) และมีผลลัพธ์การเรียนรู้จากการใช้สื่อที่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
3. ระยะเวลาในการพัฒนาและใช้สื่อการเรียนการสอนหรือการประยุกต์ใช้ AI ในการจัดการเรียนการสอนที่ส่งเข้าประกวดต้องไม่เกิน 3 ปีการศึกษา
4. ลักษณะของสื่อ (เช่น มีความสอดคล้องระหว่างชื่อสื่อการเรียนการสอน วัตถุประสงค์ เนื้อหา ภาษาที่ใช้ วัสดุอุปกรณ์ ไม่ลอกเลียนผลงานและมีความคิดสร้างสรรค์ เป็นต้น)
5. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดประกอบด้วย

- 5.1) สื่อจริงหรือผลงานการประยุกต์ใช้ AI ในการจัดการเรียนการสอน พร้อมใช้งาน และเข้าถึงได้
- 5.2) คู่มือประกอบการใช้/แผนการใช้สื่อหรือการประยุกต์ใช้ AI มีรายละเอียด เช่น มีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ การใช้สื่อมีความเหมาะสม การวัดประเมินผล คำอธิบายสื่อ กฎกติกา วิธีการใช้งานมีความเข้าใจง่าย มีขั้นตอนชัดเจน เป็นต้น
- 5.3) ใบสมัครที่ระบุข้อมูลครบถ้วนพร้อมลงนามผู้บริหารหน่วยงาน

### 3. การวิจัยในชั้นเรียน

1. การระบุสภาพปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอนในชั้นเรียน ประกอบด้วย 3 องค์ประกอบ
  - ระบุสภาพปัญหาที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการสอนพร้อมอธิบายรายละเอียด
  - ระบุแนวทางในการแก้ปัญหา หรือการพัฒนาที่สอดคล้องกับสภาพปัญหาที่พบ
  - มีการระบุวัตถุประสงค์การวิจัยที่สอดคล้องกับสภาพปัญหาและแนวทางการแก้ไข
2. แนวคิด ทฤษฎี หลักการ และเหตุผลที่เกี่ยวข้องหรือเชื่อมโยงกับแนวทางการแก้ปัญหา/พัฒนาผู้เรียน
3. กระบวนการ ประกอบด้วย 4 องค์ประกอบ ที่ต้องระบุ
  - กลุ่มเป้าหมาย
  - เครื่องมือ หรือนวัตกรรมที่ใช้ในการวิจัย พร้อมทั้งบอกวิธีการสร้างและตรวจสอบคุณภาพ
  - อธิบายขั้นตอนการดำเนินการวิจัย
  - วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อสรุปผลการวิจัย
4. ผลลัพธ์
5. การสะท้อนการเรียนรู้

### วิธีการส่งผลงาน

จัดส่งผลงานที่ส่วนส่งเสริมและบริการการศึกษา โดยทำบันทึกข้อความถึงรองอธิการบดีฝ่ายวิชาการ ผ่านหัวหน้าหน่วยงาน พร้อมแนบใบสมัครที่กรอกรายละเอียดครบถ้วนตามแบบฟอร์ม โดยแนบรูปภาพประกอบหรือวิดีโอ(ถ้ามี) โดยแนบไฟล์ทั้งหมดผ่าน <https://forms.gle/RhLGsiouCaPgM4R79> หรือ QR CODE โดยเอกสารฉบับจริงให้จัดส่งถึงส่วนส่งเสริมและบริการการศึกษา **ภายในวันที่ 30 มิถุนายน 2568**



Qr-Code สำหรับแนบเอกสารประกอบการส่ง